

手筋



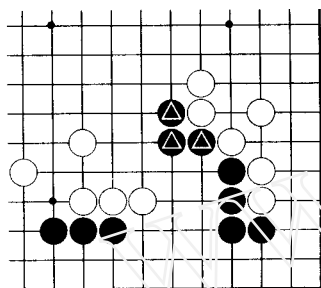
集装箱

教你一招

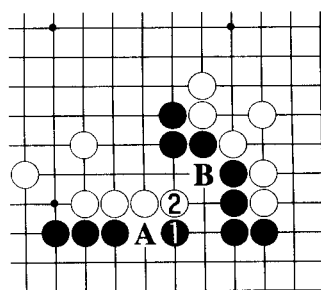
□文/小林觉

本期所涉及的内容是如何联络的问题。

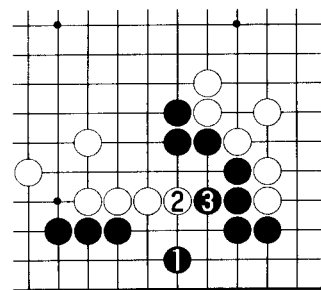
问题图一：黑形状不整，下边三子和△三子都有被切断的危险，如何联络已成为最为急迫的问题。



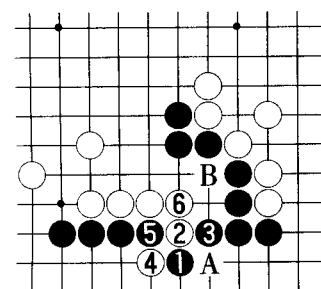
问题图一



图一



图二



图三

图一：最先考虑到的就是黑1跳过，但被白2压后，A、B两个断点难以两全，黑联络计划宣告失败。

图二：稍具水平的爱好者或许已经想到黑1的飞过，这是正解。关键是以后的走法，白若如本图2长，那么黑3顶住已彻底联络。

图三：白2尖顶！黑3则白4扳断，至白6后，黑A、B不能两全，黑再次被分断。

图四：白2时，黑3退亦不成立，白4、6简单切断。

图五：黑3往另一边退如何？白4简单一挺黑仍有A、B两个断点。

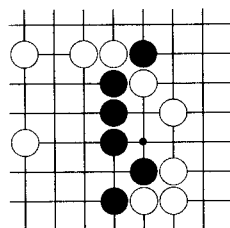
图六：白2时，黑3和黑1构成了连续的手筋，有此一手，黑联络无忧矣。

图七：继图六，白如走1、3，则黑2、4，由于△子的存在，黑A的断点已经消失。

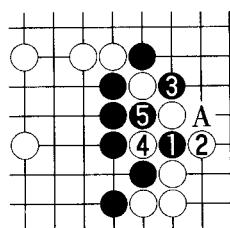
图八：黑如1打怎样？黑2、4则同样能够联络，以后，白如B位扳则黑A打，白无法切断黑棋。

问题图二：正是手筋发挥威力之时。

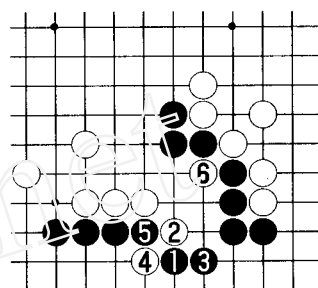
图一：黑1挖手筋，黑2时，白3打，此时白已无法在5位接，至黑5彻底联络，黑大获成功。



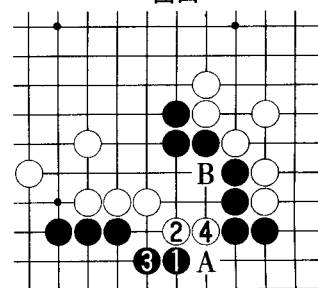
问题图二



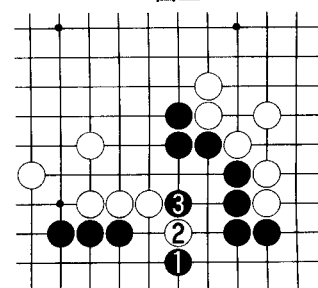
图一



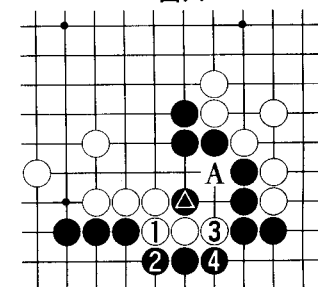
图四



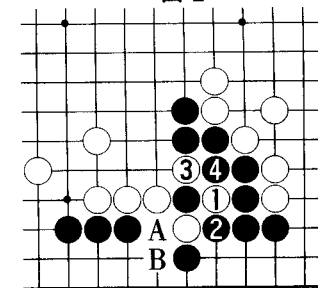
图五



图六



图七



图八